



ENTRE SERRE & JARDIN

ATELIER LEFEUVRE & ANDRÉ

Cirque poético-agricole

à partir de 6 ans | Gratuit | 1h

Un lopin de slow cirque où tout pousse au sourire

Ces deux-là n'ont rien en commun. Leur apparence, leur caractère, leurs buts : tout les oppose. D'un côté, un échalas dégingandé à la vivacité désorganisée. De l'autre, un trapu à l'intelligence de la paresse. Au milieu, des outils de jardin, détournés avec facétie et virtuosité, leur volent parfois la vedette...

Dans un registre burlesque, Didier André et Jean-Paul Lefevre creusent le sillon de leur slow cirque, fait de contorsions tordantes, de mimiques hilarantes et de postures maîtrisées.

Entre serre & jardin – un spectacle joué en plein air et en pleine herbe –, où germent la poésie du geste, l'absurde naturel et la dérision sauvage.

Organisé en partenariat avec le Pôle Eau Rivière et Assainissement (SIELL) de la Communauté de communes Lodévois et Larzac, la commune de Saint-Jean-de-la-Blaquière.

Conception et interprétation : Didier André Jean-Paul Lefevre
Production : Atelier Lefevre & André Par les chemins

samedi
27/05/23

19h

Aire de jeux derrière l'école,
Saint-Jean-de-la-Blaquière
Pas de réservation, retrouvez-
nous directement sur site

Résurgence s'empare de la thématique environnementale et vous propose deux rendez-vous artistiques qui mettent l'eau et la biodiversité à l'honneur.

C'est aussi l'occasion de promouvoir le travail engagé par le service intercommunal des eaux du Lodévois Larzac (SIELL) autour de la préservation de la ressource en eau.

Ce dernier, au travers de la compétence GEMAPI (Gestion des milieux aquatiques et prévention des inondations), lance des études d'amélioration du fonctionnement écologique des cours d'eau dans les traversées de village. Cette démarche vise à mettre en œuvre des actions concrètes (travaux, sensibilisation, changements de pratiques) aux profits des rivières du territoire.

ET AUTOUR:

Papote et popote autour d'une buvette proposée par l'équipe municipale de Saint-Jean-de-la-Blaquière